Pet Amigo – UC Criar Conta

# Jogo

## Criar Conta

### Resumido

Após o usuário digitar os dados e pressionar confirmar o aplicativo cria uma conta para acesso.

### Escopo

App/Servidor

### Nível

Aplicativo

### Atores

App/Servidor

### Pré-condição

* A internet no aparelho deve estar funcionando.
* O servidor WS deve estar funcionando.
* Usuário precisa ter digitado os dados e pressionar o botão confirmar.

### Pós-condição

O usuário criado pronto para ser autenticado pelo servidor.

### Cenário principal

1. O usuário digita os dados e pressiona o botão confirma;
2. O sistema valida os dados << include Validar Dados >>;
3. Caso os dados sejam válidos o Cliente iOS << extend Enviar Dados >> e o serviço WS << extend Solicitar Confirmação >>;
4. O usuário recebe o Email e confirma o cadastro. O serviço WS recebe a confirmação << extend Receber Confirmação >>;
5. O serviço WS ativa o usuário << extend Ativa Usuário >>.

### Cenário(s) alternativo(s)

2.a) Os dados digitados não são válidos << include Validar Dados >>;

1. O sistema exibe uma mensagem informando qual dado é inválido, solicita que o usuário corrija e tente outra vez. Retorna para o passo 1;

3.a) O servidor não responde;

1. O sistema exibe uma mensagem informando e solicita que o usuário tente outra vez mais tarde.

4.a) O usuário não confirma o cadastro em até 72 horas;

1. O servidor exclui o usuário inativo.

### Requisitos especiais

N/A